Informe Proyecto Pc Master (Pagina Web)

Requerimientos del Proyecto:

Desarrollar el front-end implementando las estructuras funcionales y visuales.

Aplicar el uso de herramientas de trabajo colaborativo (son usadas para el desarrollo de aplicaciones en equipos de trabajo).

Desarrollar el BackEnd utilizando un framework que permita almacenar y recuperar información de la base de datos.

Desarrollar la interacción entre la capa de presentación, la capa de negocios y datos para completar funcionalidades requeridas.

Desarrollar operaciones de creación, actualización, lectura y eliminación de registros en base a lo ingresado por el cliente en la capa de presentación.

Implementar el acceso a la aplicación web mediante autenticación segura protegiendo los datos del cliente y restringiendo el acceso a funcionalidades propias del usuario.

Desarrollar las funcionalidades requeridas a través de una API la cual puede ser consumida por cualquier aplicación web que lo requiriera.

Propósito del Proyecto:

Nuestro propósito crear una página web para brindar a los usuarios una experiencia de compra tecnológica eficiente y satisfactoria, respaldada por la calidad de los productos y la confiabilidad de nuestro servicio.

Comunidad Dirigida:

Nuestro objetivo es construir una comunidad gamer inclusiva y diversa, donde no hay límite de edad, lo que significa que nuestro alcance es masivo, abarcando desde jóvenes entusiastas hasta jugadores más experimentados.

Stakeholders:

Como cliente principal tenemos a Don Carlos Martínez, quien patrocina el proyecto es Duoc Uc, nuestro equipo de desarrollo está compuesto por Ángel Morales y Miguel Huapaya (Equipo Multifuncional), el usuario final será Carlos Martínez, quien probará el proyecto en un ambiente controlado.

Tiempo de Evaluación y Desarrollo:

Este se lleva a cabo cada 1 mes aproximadamente y tiempo de Desarrollo un semestre aprox. Don Carlos Martínez será quien evaluara y nos comentará detalles u opiniones respecto al proyecto, además nos cercioramos que el proyecto progrese considerablemente y este acorde a las necesidades del cliente.

Estructura de los Requerimientos:

Desarrollar el front-end funcional y visualmente atractivo.

Motivo: Mejorar la experiencia del usuario al interactuar con la aplicación.

Restricciones/dependencias: El front-end debe ser compatible con los navegadores web comunes y seguir las pautas de diseño y estilo establecidas para mantener la coherencia visual en todo el sistema.

Utilizar herramientas de trabajo colaborativo.

Motivo: Facilitar la colaboración y comunicación en el equipo de desarrollo.

Restricciones/dependencias: familiaridad con las herramientas de trabajo colaborativo seleccionadas.

Desarrollar el BackEnd utilizando un framework compatible con bases de datos.

Motivo: Permitir el almacenamiento y recuperación eficiente de información.

Restricciones/dependencias: Requiere un framework compatible y acceso a una base de datos.

Desarrollar la interacción entre la capa de presentación, la capa de negocios y datos para completar funcionalidades requeridas.

Motivo: Lograr una arquitectura robusta y modular.

Restricciones/dependencias: Ninguna mencionada.

Desarrollar operaciones CRUD en la capa de presentación.

Motivo: Permitir la creación, actualización, lectura y eliminación de registros.

Restricciones/dependencias: Los registros deben ser ingresados por el cliente.

Implementar autenticación segura y restricción de acceso.

Motivo: Proteger los datos del cliente y controlar las funcionalidades disponibles para cada usuario.

Restricciones/dependencias: Requiere implementar medidas de seguridad y definir roles/permisos de usuario.